



G5 Entertainment AB

**Boksluts-
kommuniké
2023**



BOKSLUTSKOMMUNIKÉ 2023

Oktober – december 2023

- Intäkter för perioden var 316,7 (363,6) MSEK, en minskning med 13 procent jämfört med samma period 2022. Mätt i USD minskade omsättningen 12 procent.
- Bruttomarginalen ökade till 67,6 (67,1) procent då en större andel av intäkterna kommer från bolagets plattform för försäljning direkt till konsument.
- Rörelseresultatet för perioden var 10,5 (47,6) MSEK en minskning med 78 procent. Rörelseresultatet påverkades negativt av omvärderingar relaterade till en svagare USD, dessa omvärderingar redovisas i övriga intäkter och kostnader och uppgick till -14,1 (0,9) MSEK. Under tidigare kvartal under året var effekten positiv. Justerat för omvärderingarna skulle rörelsemarginalen varit 7,8 procent.
- Resultat efter skatt uppgick till 8,9 (45,8) MSEK.
- Resultat per aktie för perioden, före utspädning, var 1,12 (5,56) SEK.
- Kassaflödet uppgick till 4,3 (1,0) MSEK, påverkat av återköp av egna aktier uppgående till -11,4 (-19,9) MSEK.
- Genomsnittligt antal Monthly Active Users (MAU) uppgick till 4,8 miljoner, en minskning med 19 procent jämfört med samma period föregående år. Genomsnittligt antal Daily Active Users (DAU) var 1,5 miljoner, en minskning med 13 procent jämfört med samma period 2022. Antalet genomsnittliga Monthly Unique Payers (MUP) var 152,4 tusen, en minskning med 13 procent och genomsnittlig Monthly Average Gross Revenue Per Paying User (MAGRPPU) uppgick till 63,2 USD en ökning med två procent jämfört med samma period föregående år. KPI:er gällande publiken var kraftigt inflaterade under föregående år på grund av kraftigt ökade kostnader för användarförvärv.

Helår 2023

- Intäkter för året var 1 319,9 (1 400,1) MSEK, en minskning med 6 procent jämfört med samma period 2022. Mätt i USD minskade omsättningen 10 procent.
- Bruttomarginalen ökade till 67,6 (66,9) procent då en större andel av intäkterna kommer från bolagets plattform för försäljning direkt till konsument.
- Rörelseresultatet för perioden var 111,4 (79,5) MSEK, en ökning med 40 procent.
- Resultat per aktie för året var 15,84 (8,00) SEK, en ökning med 98 procent.
- Styrelsen avser att föreslå en aktieutdelning om 8,0 (8,0) kronor per aktie, vilket motsvarar ca 63,2 (65,4) MSEK.

FINANSIELLA NYCKELTAL

KSEK	Okt-dec 2023	Okt-dec 2022	Förän- dring %	2023	2022	Förän- dring %
Intäkter	316 675	363 643	-13%	1 319 921	1 400 117	-6%
Avgift till distributörer ¹	-70 464	-83 624	-16%	-294 850	-320 718	-8%
Royalties till externa utvecklare ²	-32 279	-36 005	-10%	-132 700	-142 978	-7%
Bruttoresultat	213 932	244 014	-12%	892 372	936 420	-5%
Bruttomarginal	67.6%	67,1%		67.6%	67%	
Rörelsekostnader exklusive kostnader för användarförvärv	-143 122	-128 055	12%	-534 885	-521 590	3%
Rörelseresultat exklusive kostnader för användarförvärv	70 810	115 959	-39%	357 487	414 830	-14%
Rörelsemarginal exklusive kostnader för användarförvärv %	22%	32%		27%	30%	
Kostnader för användarförvärv ³	-60 342	-68 341	-12%	-246 035	-335 380	-27%
Kostnader för användarförvärv i procent av omsättningen	-19%	-19%		-19%	-24%	
Rörelseresultat	10 468	47 618	-78%	111 452	79 451	40%
Rörelsemarginal %	3.3%	13,1%		8.4%	5,7%	
Resultat per aktie före utspädning	1,12	5,56	-80%	15,84	8,00	98%
Kassaflöde före finansieringsverksamhet	16 226	21 041		127 919	128 091	
Likvida medel	182 332	177 469		182 332	177 469	

¹ Avgift till distributörer. De större butikerna har följande avgifter: Apple App Store, Google Play, Amazon Appstore etc. har en avgift på 30%, Microsoft Store 12%, G5 Store har en avgift på ensiffrig procent.

² Royalties till externa utvecklare är kostnader för spel där det finns ett kontraktmässigt förhållande att royalty ska utgå.

³ Kostnader för användarförvärv är en marknadsföringskostnad för att rekrytera nya användare. Kostnaderna är helt rörliga och spenderas på kampanjer som är inriktade på att anskaffa lojala spelare. Kampanjerna kan avslutas med mycket kort varsel.

Vd har ordet: Ett finansiellt starkt år är avslutat



Årets fjärde kvartal var svagare än vi hade hoppats men det var ännu ett finansiellt starkt kvartal för G5, detta trots de fortsatt oroliga tider som branschen mötte. Bolaget fortsatte att generera ett stabilt kassaflöde under perioden, samtidigt som vår G5 Store tog ytterligare fart och det nya spel som vi lanserade fick en bra start.

Intäkterna för kvartalet sjönk med 13 procent till 317 MSEK. Räknat i USD var utvecklingen minus 12 procent, jämfört med ett år tidigare och minus 2 procent jämfört med föregående kvartal.

Vi känner oss stolta över den starka tillväxten från G5 Store, eftersom det betyder att allt fler spelare väljer att utnyttja vår egen butik för att få tillgång till våra spel. Största andelen av våra nedladdningar kommer fortfarande från tredjepartsbutiker såsom Apple App Store, Google Play och Microsoft Store, men för varje kvartal ser vi ett ökande intresse från spelarna att i stället gå till G5 Store. Den stabila utvecklingen ger bolaget en fantastisk marginalökning. Räknat i USD ökade intäkterna från G5 Store med 88 procent jämfört

Under fjärde kvartalet växte G5 Store med 6 procent jämfört med föregående kvartal och med 88 procent jämfört med motsvarande period förra året

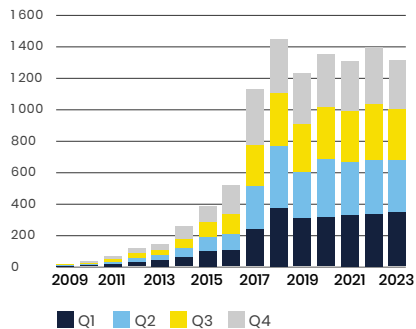
med förra året och med 6 procent räknat från tredje kvartalet. Vår direktförsäljning till kund utgjorde 13,2 procent av av våra totala intäkter, jämfört med 6,3 procent för ett år sedan.

Totalt sett såg vi en stabil utveckling för vår aktiva spelportfölj under kvartalet, då flera spel växte på nytt under högtiderna. Äldre spel som vi inte längre stödjer med aktiv utveckling tappade under perioden. Hidden City presterade mycket bra mot slutet av året, mycket tack vare insatserna från våra utvecklare. Spelet fortsätter, efter många år på marknaden, att visa en stabil utveckling, vilket i sin tur visar på livslängden för G5:s portfölj. Spelet hade visserligen en negativ effekt på vår bruttomarginal, men vi är ändå glada över att se en fortsatt intäktsstillväxt för vårt spel.

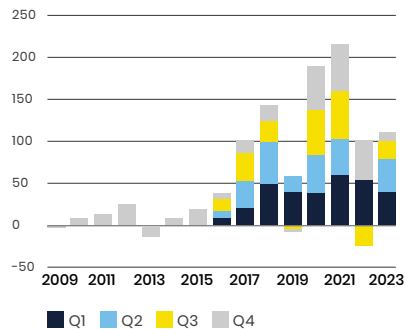
Det var uppmuntrande att se att såväl Sherlock som Jewel-spelfamiljen noterade en ökning i intäkterna mot slutet av året, samtidigt som det nya spelet Twilight Land fick en bra start, även om det ännu har att visa sin fulla potential. Vi ser fram emot att få se hur det utvecklas under de närmast kommande kvartalen.

Våra kostnader för användarförvärv, UA, uppgick till 19 procent av bruttointäkterna. Det vill säga mitt i det spann vi tidigare kommunicerat, och i linje med tidigare perioder under året. Våra driftskostnader, OPEX, exklusive UA, minskade något sekventiellt sett. Övriga rörelseintäkter och kostnader påverkade perioden negativt med 14,1 MSEK, detta primärt på grund av omvärderingar av USD-relaterade poster i balansräkningen. Justerat för omvärderingarna

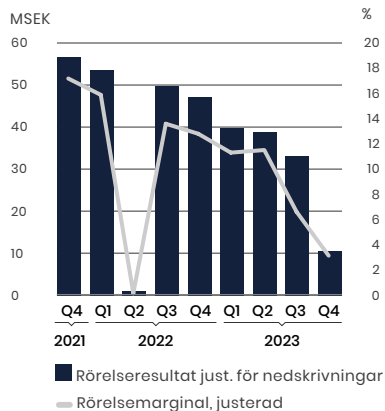
Intäkter (MSEK)



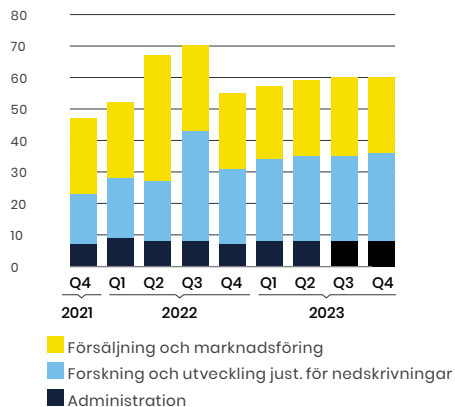
Rörelseresultat (MSEK)



Rörelseresultat (MSEK) | Rörelsemarginal (%)



Kostnader i % av omsättning



uppgick vår EBIT till 24,6 MSEK, motsvarande en EBIT-marginal på 7,8 procent.

Under fjärde kvartalet optimerade även G5 bemanningen. Minskningarna möjliggjordes av utnyttjandet av generativ AI och ett förstärkt fokus. Vi avslutade året med nästan 60 heltidstjänster färre än vad som var fallet vid utgången av det tredje kvartalet vilket motsvarar en minskning med ungefär 7%.

G5 går nu in i 2024 med optimerade kostnader för medarbetare och outsourcing. Amorteringarna kommer att minska gradvis under loppet av 2024 vilket, i kombination med tillväxten i G5 Store och minskade kostnader, blir positiva faktorer för att driva på koncernens lönsamhet under året.

Våra team arbetar hårt för att förbättra våra existerande stora spel såväl som att förbereda spel för mjuklansering i år. Vi håller fast vid tidigare kommunicerat mål att lansera ett eller två spel globalt under 2024.

Under helåret 2024 återköpte vi 299 096 aktier för 54,0 MSEK och betalade ut 64,5 MSEK i utdelning, totalt 118,5 (107,1) MSEK

Tack vare vårt stabila kassaflöde och vår skuldfria balansräkning återköpte vi under kvartalet 73 624 aktier för sammanlagt 11,4 MSEK från marknaden. Under helåret 2024 återköpte vi 299 096 aktier för 54,0 MSEK och betalade ut 64,5 MSEK i utdelning, totalt 118,5 (107,1) MSEK. Styrelsen stödjer fortsatta återköp givet bolagets starka finansiella ställning. Styrelsen föreslår också en utdelning om 8 kronor för 2023, något som kommer att behandlas

på årsstämman som äger rum den 12 juni.

G5 har en fortsatt stark finansiell position, vi fortsätter att aktivt marknadsföra våra bästa spel och utvecklingsteamet arbetar med nya spännande spel för 2024 och framåt.

Tack för att du följer G5.

8 februari 2024

Vlad Suglobov, VD och grundare

Oktober – december

Intäkter och bruttoresultat

Koncernens intäkter uppgick till 316,7 (363,6) MSEK. Omsättningen minskade med 13 procent jämfört med samma period 2022, i USD minskade omsättningen med 12 procent.

Direkta kostnader minskade till 102,7 (119,6) MSEK. Dessa kostnader består delvis av avgifter till distributörer. De flesta stora distributörer debiterar upp till 30 procent av omsättningen förutom Microsoft Store som sänkt sina avgifter till 12 procent samt G5 Store som har ensiffriga avgifter för betalningslösningar från tredje part. Direkta kostnader består också av royalties till externa utvecklare vilka minskade med 16 procent jämfört med samma period 2022.

Koncernens bruttomarginal var 67,6 (67,1) procent. Bruttoresultat för kvartalet minskade med 12 procent jämfört med fjärde kvartalet 2022 och uppgick till 213,9 (244,0) MSEK.

Rörelsekostnader

Kostnader för forskning och utveckling uppgick under perioden till 88,0 (85,0) MSEK. Under fjärde kvartalet kapitaliserade bolaget 6,7 MSEK mindre än samma period föregående år. Samtidigt var amorteringarna oförändrade jämfört med förra året.

Kostnader för försäljning och marknadsföring minskade till 76,0 (85,7) MSEK. Försäljning och marknadsföring påverkas primärt av kostnader för användarförvärv. Under kvartalet uppgick dessa till 60,3 (68,3) MSEK.

Kostnader för användarförvärv, som andel av intäkterna, var 19 procent jämfört med 19 procent under samma period 2022. Kostnader för försäljning och marknadsföring, justerat för kostnader för förvärv av användare, minskade till 15,6 (17,3) MSEK.

Administrationskostnaderna uppgick till 25,4 (26,6) MSEK. Övriga rörelseintäkter och övriga rörelsekostnader uppgick tillsammans till -14,1 (0,9) MSEK, primärt påverkade av valutakursförändringar på rörelsefordringar och skulder då primärt USD har försvagats gentemot bolagets rapporteringsvaluta. För de första tre kvartalen under året var effekten positiv vilket sedan reverserades under det fjärde kvartalet, för helåret uppgick övriga intäkter/kostnader till -1,7 (21,5) MSEK.

Rörelseresultat

Avskrivningarna har ökat med en större portfölj av spel och uppgick till 38,9 (39,4) MSEK. Investeringar i immateriella tillgångar uppgick samtidigt till 25,6 (32,3) MSEK. Under kvartalet gjordes inga nedskrivningar (o) på immateriella tillgångar. Nettoeffekten av kapitalisering och amortering på immateriella tillgångar uppgick till -11,9 (-5,1) MSEK.

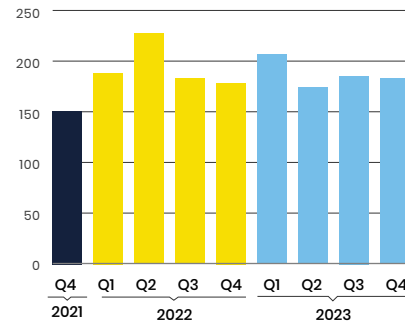
Rörelseresultatet uppgick till 10,5 (47,6) MSEK, motsvarande en rörelsemarginal om 3,3 (13,1), justerat för omvärderingar i övriga rörelseintäkter/kostnader under perioden skulle EBIT-marginalen vara 7,8 procent.

Resultat efter skatt

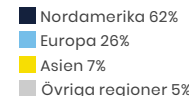
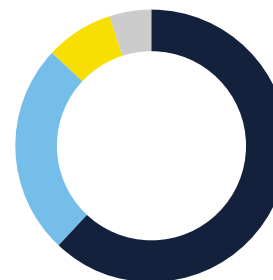
Finansnettot påverkade resultatet med -0,2 (0,0) MSEK. Finansnettot påverkades primärt av omvärdering av kortfristiga placeringar uppgående till -1,7 (-2,2) MSEK och ränteintäkter 1,9 (0,2) MSEK. Skatt påverkade resultatet med -1,4 (-1,8) MSEK.

Resultat efter skatt uppgick till 8,9 (45,8) MSEK, vilket motsvarar ett resultat per aktie, före och efter utspädning om 1,12 (5,56) kronor.

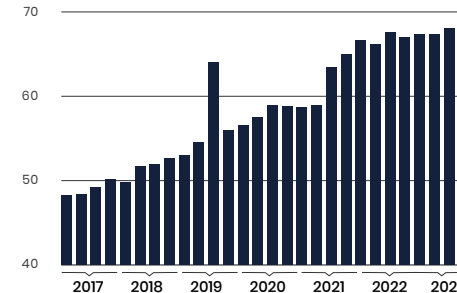
Kassaställning (MSEK)



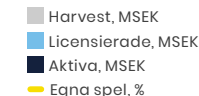
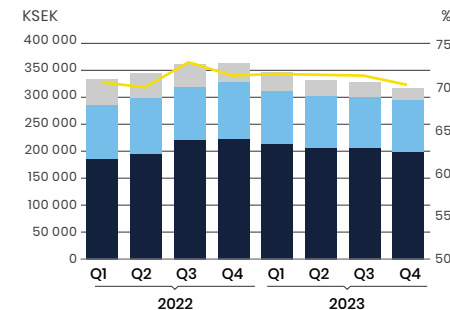
Geografisk fördelning av intäkter fjärde kvartalet 2023



Bruttomarginal (%)



Egna/licensierade spel (MSEK) andel egna spel (%)



Operationella mätetal

F2P	Q4 '23	Q4 '22	Var
Genomsnittlig DAU (miljoner)	1,5	1,7	-13%
Genomsnittlig MAU (miljoner)	4,8	6,0	-19%
Genomsnittlig MUU (miljoner)	3,5	4,4	-21%
Genomsnittlig MUP (tusen)	152,4	177,2	-13%
Genomsnittlig MAGRPPU (USD)	63,2	61,7	2%

För detaljerade definitioner, se ordlista på sidan 16.

Januari - december

Intäkter och bruttoresultat

Intäkterna minskade med 6 procent jämfört med föregående år. Omsättningen påverkades positivt av växelkursen SEK/USD. Tillväxt i USD för delårsperioden var -10 procent. Omsättningen uppgick till 1319,9 MSEK (1400,1).

De direkta kostnaderna uppgick till 427,5 MSEK (463,7). Bruttoresultatet uppgick till 892,4 MSEK (936,4), en minskning med 5 procent jämfört med föregående år. Bruttomarginalen uppgick till 68 (67) procent.

Rörelsekostnader

Rörelsekostnaderna minskade med 9 procent jämfört med samma period i föregående år. Användarförvärv minskade till 246,0 MSEK (335,4). Rörelsekostnader justerat för användarförvärv uppgick 534,9 MSEK (521,6). Operativa kostnader påverkades av kapitalisering SEK 103,7 (167,2), avskrivningar och amorteringar MSEK -156,7 (-151,3) samt nedskrivningar på 10,7 MSEK (72,5).

Övriga rörelseintäkter och kostnader har påverkat perioden negativt med -1,7 (21,5) MSEK, posterna avser primärt valutakursförändringar på rörelsefordringar och skulder hänförliga till moderbolagets balansräkning.

Rörelseresultat

Rörelseresultatet var 111,5 (79,5) MSEK och rörelsemarginalen var 8,4 (5,7) procent för delårsperioden.

Resultat efter skatt

Nettoresultatet har påverkats av finansiella poster med 25,2 MSEK (-3,8). Finansiella poster påverkades av omvärdering av kortfristiga investeringar på 20,7 MSEK (-4,4) samt ränteintäkter om 3,7 (0,2) MSEK. Skatt påverkade resultatet med -9,1 (-8,7) MSEK motsvarande en effektiv skattesats på 6,7 procent (11,5).

Resultat efter skatt uppgick till 127,6 (66,9) MSEK, vilket motsvarar ett resultat per aktie, före och efter utspädning, om 15,84 (8,00) kronor.

Kassaflöde

Under fjärde kvartalet hade koncernen ett operativt kassaflöde före förändringar i rörelsekapital på 53,0 MSEK (94,7). Under kvartalet påverkade skatter kassaflödet negativt med -0,3 MSEK (1,2).

Förändringar i rörelsekapital påverkade kassaflödet med -9,5 MSEK (-36,3). Balanserade utvecklingsutgifter påverkade kvartalet negativt med -25,6 MSEK (-32,3).

Kassaflödet före finansieringsverksamheten uppgick till 16,2 (21,0) MSEK. Finansieringsverksamheten påverkades av återköp av egna aktier uppgående till -11,4 MSEK (19,9) och IFRS16 bokningar relaterade till hyrning av lokaler -0,6 MSEK (-0,2).

För helåret uppgick kassaflödet före förändringar i rörelsekapital till 277,7 (293,3) MSEK. Återköp av egna aktier påverkade kassaflödet med -54,0 (-48,1) MSEK. Kassaflödet för perioden uppgick till 8,4 (19,5) MSEK.

Likvida medel per 31 december 2023 uppgick till 182,3 (177,5) MSEK.

Finansiell ställning

Under det tredje kvartalet 2022 ändrade företaget sin publiceringsstrategi. Grunden är fortfarande att ha en portfölj av olika spel i portföljen för att maximera potentialen och minska risken. Flera spel utvecklas vid varje given tidpunkt, vissa av dessa spel blir mycket framgångsrika och extremt lönsamma, vissa av dessa spel blir inga stora genombrott utan betalar för sig själva och är stabila inkomsttagare under lång tid, medan majoriteten av spel som går i produktion kommer att stängas ner i ett tidigt skede då marknadspotentialen inte är tillräckligt stor.

Eftersom majoriteten av spelen som produceras kommer att stängas ner under mjuklanseringen, kommer företaget inte att kapitalisera utvecklingskostnader på spel förrän de lanserats globalt. Kapitalisering efter global lansering minskar risken för nedskrivningar i portföljen.

Aktiverade utvecklingskostnader för spel som stängs ner kommer att skrivas ned. Utvecklingskostnader för spel som endast släpps i mjuklansering kommer att kostnadsföras i takt med att de uppstår. Över tiden förväntar sig företaget att sådana nedskrivningar och kostnadsföringar mer än väl kompenseras av intäkterna och vinsterna från de framgångsrika spelen i portföljen.

Aktiverade utvecklingskostnader uppgick till 220,4 MSEK (273,1).

Nedskrivningsbehov i spelportföljen testas varje kvartal. En noggrann genomgång av parametrarna för dessa beräkningar görs årsvis. Under kvartalet gjordes inga nedskrivningar (0).

Eget kapital för koncernen uppgick till 491,4 (499,7) MSEK, vilket motsvarar 62,2 (61,1) SEK per aktie och soliditeten uppgick till 81 (76) procent.

Likvida medel uppgick till 182,3 (177,5) MSEK.

Övriga långfristiga och kortfristiga skulder avser till fullo redovisning i enlighet med IFRS16 avseende leasing kontrakt.

Moderbolaget

Moderbolagets intäkter ökade i linje med koncernens. Moderbolaget är motpart till de applikationsbutiker som står för den absolut största delen av intäkterna i koncernen. Kostnaderna består primärt av betalningar till ett av dotterbolagen på Malta som äger de immateriella rättigheterna till spelen i portföljen vilket också är var ledningen som överser spelutvecklingen, HR etc. är baserad. Över tid ska moderbolaget uppvisa ett positivt nettoresultat men under kortare perioder kan obalanser uppstå.

Moderbolagets finansiella ställning är mycket god och i linje med koncernens.

Övriga upplysningar

Styrelsens föreslagna utdelning

G5 Entertainment är verksam på en snabbväxande marknad i tillväxt. För att dra nytta av denna tillväxt, avser bolaget att fortsätta återinvestera vinster i aktiviteter som främjar organisk tillväxt, till exempel produktutveckling och marknadsföring. Med beaktande av detta föreslår styrelsen en utdelning uppgående till 8,0 (8,0) sek per aktie, vilket motsvarar 50 (98) procent av årets resultat efter skatt.

Framtidsutsikter

G5 Entertainment AB (publ) publicerar inga prognoser.

Riskbedömning

G5 Entertainment är, liksom alla företag, exponerat för olika slag av risker i sin verksamhet. Bland dessa kan nämnas risker relaterade till beroende av vissa strategiska partners, förseningar i lanseringen av nya spel, valutakursförändringar, tekniska förändringar, beroende av nyckelpersoner, samt skatterisker och politiska risker relaterade till den multinationella karaktären av koncernens verksamhet. Riskhantering är en integrerad del av G5 Entertainments ledning.

Transaktioner med närstående

Inga väsentliga transaktioner med närstående har ägt rum under perioden förutom de löpande transaktioner som upplysts om i årsredovisningen 2022.

Kommande rapportdatum

Delårsrapport jan-mar 2024	8 maj, 2024
Årsstämma 2024	13 juni, 2024
Delårsrapport jan-jun 2024	8 aug, 2024
Delårsrapport jan-sep 2024	6 nov, 2024

Telekonferens

Den 8 februari 2024 klockan 08.00 CET kommer VD Vlad Suglobov och finanschef Stefan Wikstrand att presentera delårsrapporten under ett konferenssamtal. För information gällande telefonnummer etc. besök: <https://corporate.g5.com/sv/investerare/kalender>

Framåtblickande uttalanden

Denna rapport kan innehålla uttalanden om bland annat G5 Entertainments finansiella ställning och resultat samt uttalanden om marknadsmässiga villkor som kan vara framåtblickande. G5 Entertainment bedömer att förväntningarna som framgår av sådan framtidsinriktad information baseras på rimliga antaganden. Men framtidsinriktade uttalanden innefattar risker och osäkerheter och faktiska resultat kan skilja sig väsentligt från de uttalanden som uttrycks. Framåtriktade uttalanden avser endast det datum de görs och, utöver vad som krävs enligt tillämplig lag, åtar sig G5 Entertainment ingen skyldighet att uppdatera något av dem i ljuset av ny information eller framtida händelser.

Kontaktuppgifter

Vlad Suglobov, VD	investor@g5.com
Stefan Wikstrand, CFO	+46 76 0011115

Styrelsens försäkran

Styrelsen försäkrar att delårsrapporten ger en rättvisande översikt av moderbolagets och koncernens verksamhet, ställning och resultat samt beskriver väsentliga risker och osäkerhetsfaktorer som moderbolaget och de företag som ingår i koncernen står inför.

Stockholm, 8 februari 2024

Petter Nylander
Styrelseordförande

Johanna Fagrell Köhler
Styrelseledamot

Jeffrey Rose
Styrelseledamot

Sara Börsvik
Styrelseledamot

Marcus Segal
Styrelseledamot

Vlad Suglobov
VD, Styrelseledamot

Observera:
Informationen i denna delårsrapport är sådan som G5 Entertainment AB (publ) ska offentliggöra enligt lagen om värdepappersmarknaden. Informationen lämnades för offentliggörande den 8 februari 2024 klockan 07.00. Denna delårsrapport har inte varit föremål för granskning av bolagets revisorer. Denna rapport är publicerad på svenska och engelska. Vid eventuella skillnader mellan den engelska versionen och den svenska originaltexten ska den svenska versionen gälla.

RESULTATRÄKNING – KONCERN

KSEK	Okt-dec 2023	Okt-dec 2022	2023	2022
Intäkter	316 675	363 643	1 319 921	1 400 117
Direkta kostnader	-102 743	-119 629	-427 549	-463 696
Bruttoresultat	213 932	244 014	892 372	936 420
Forskning & utveckling	-88 006	-84 982	-352 973	-364 050
Försäljning & marknadsföring	-75 979	-85 682	-313 450	-400 844
Administration	-25 372	-26 608	-102 115	-113 618
Övriga rörelseintäkter	-12 453	876	0	21 544
Övriga rörelsekostnader	-1 654	0	-1 654	0
Rörelseresultat	10 468	47 618	122 180	79 451
Finansiella intäkter	246	844	26 423	1 663
Finansiella kostnader	-428	-854	-11 907	-5 506
Resultat efter finansiella poster	10 286	47 608	136 696	75 607
Inkomstskatt	-1 359	-1 849	-9 122	-8 661
Resultat efter skatt	8 927	45 759	127 574	66 947
Periodens resultat fördelas på:				
Moderbolagets aktieägare	8 927	45 759	127 574	66 947

KSEK	Okt-dec 2023	Okt-dec 2022	2023	2022
Resultat per aktie				
Genomsnittligt antal aktier före utspädning, viktat (tusental)	7 937	8 226	8 052	8 370
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning, viktat (tusental)	7 937	8 272	8 052	8 416
Resultat per aktie (SEK), före utspädning	1,12	5,56	15,84	8,00
Resultat per aktie (SEK), efter utspädning	1,12	5,53	15,84	7,96

RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT – KONCERN

KSEK	Okt-dec 2023	Okt-dec 2022	2023	2022
Periodens resultat	8 927	45 759	127 574	66 947
Poster som senare kan återföras i resultaträkningen				
Omvärdering långfristiga investeringar	-8 177	-1 499	-12 680	-1 499
Omräkningsdifferens	-13 844	-31 267	6 645	38 083
Summa övrigt totalresultat	-22 021	-32 766	-6 035	36 584
Summa totalresultat	-13 094	12 993	121 539	103 531
Periodens totalresultat fördelas på:				
Moderbolagets aktieägare	-13 094	12 993	121 539	103 531

BALANSRÄKNING – KONCERN

KSEK	31 dec 2023	31 dec 2022
Anläggningstillgångar		
Immateriella anläggningstillgångar		
Balanserade utvecklingsutgifter (Not 2)	220 411	273 073
Immateriella tillgångar	2 613	0
	223 024	273 073
Materiella anläggningstillgångar		
Inventarier verktyg och installationer	12 883	16 718
	12 883	16 718
Långfristiga tillgångar	34 134	16 589
Uppskjuten skattefordran	25	63
Summa anläggningstillgångar	270 066	306 443
Omsättningstillgångar		
Kundfordringar	25 936	5
Aktuell skattefordran	3 773	1 664
Övriga fordringar (Not 3, 4)	2 846	13 656
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	125 196	150 621
Kortfristiga investeringar	0	8 017
Likvida medel	182 332	177 469
Summa omsättningstillgångar	340 083	351 433
Summa tillgångar	610 149	657 876

KSEK	31 dec 2023	31 dec 2022
Eget kapital		
Eget kapital hänförligt till moderbolagets aktieägare (Not 6)	491 401	488 750
Långfristiga skulder		
Uppskjuten skatteskuld	3 618	1 467
Långfristiga skulder	1 261	1 578
Summa långfristiga skulder	4 879	3 045
Kortfristiga skulder (Not 5)		
Kortfristig upplåning	612	1 281
Leverantörsskulder	39 441	61 123
Övriga skulder (Not 6)	11 291	19 480
Aktuell skatteskuld	7 789	23 371
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	54 736	60 826
Summa kortfristiga skulder	113 869	166 081
Summa eget kapital och skulder	610 149	657 876

FÖRÄNDRINGAR I EGET KAPITAL – KONCERN

KSEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Övriga reserver	Balanserat resultat	Eget kapital hänförligt till moderbolagets aktieägare
Eget kapital 2022-01-01	928	-141 638	33 207	599 913	492 410
Årets resultat				66 947	66 947
Övrigt totalresultat			27 103		27 103
Summa totalresultat			27 103	66 947	94 050
Utdelning				-59 080	-59 080
Återköp av aktier		-48 066			-48 066
Omvärdering av långfristiga tillgångar			-1 499		
IFRS2 - Kostnader för aktieprogram			10 935		10 935
Summa transaktioner med aktieägare, redovisade direkt i eget kapital		-48 066	9 436	-59 080	-97 710
Eget kapital 2022-12-31, justerat i enlighet med not 6.	928	-189 704	69 746	607 780	488 750
Eget kapital 2023-01-01	928	-189 704	69 746	607 780	488 750
Årets resultat				127 574	127 574
Övrigt totalresultat			-4 004		-4 004
Summa totalresultat			-4 004	127 574	123 570
Utdelning				-64 505	-64 505
Återköp av aktier		-54 029			-54 029
Omvärdering av långfristiga tillgångar			-14 086		-14 086
IFRS2 - Kostnader för aktieprogram			11 702		11 702
Summa transaktioner med aktieägare, redovisade direkt i eget kapital		-54 029	-2 384	-64 505	-120 918
Eget kapital 2023-12-31	928	-243 733	63 358	670 848	491 401

KASSAFLÖDE – KONCERN

KSEK	Okt-dec 2023	Okt-dec 2022	2023	2022
Kassaflöde från den löpande verksamheten				
Resultat efter finansiella poster	10 285	47 608	136 696	75 607
Justering för ej kassaflödespåverkande poster	42 932	48 334	158 676	232 032
	53 217	95 942	295 372	307 639
Betald skatt	-261	-1 228	-17 681	-14 290
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapitalet	52 956	94 714	277 691	293 349
Kassaflöde från förändringar av rörelsekapitalet				
Förändring av rörelsefordringar	7 379	-4 437	3 362	-22 944
Förändring av rörelseskulder	-16 897	-31 828	-39 889	34 351
Kassaflöde från den löpande verksamheten	43 438	58 449	241 164	304 756
Investeringsverksamheten				
Investeringar i materiella anläggningstillgångar	-1 102	-5 085	-4 029	-8 439
Investeringar i balanserade utvecklingsutgifter	-25 575	-32 323	-106 283	-167 163
Kortsiktiga investeringar	-535	0	-2 933	-1 063
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-27 212	-37 408	-113 245	-176 665

KSEK	Okt-dec 2023	Okt-dec 2022	2023	2022
Finansieringsverksamhet				
Leasebetalningar, IFRS16	-561	-169	-944	-1 475
Utdelning	-	-	-64 505	-59 080
Återköp aktier	-11 354	-19 865	-54 029	-48 066
Kassaflöde från finansieringsverksamhet	-11 915	-20 034	-119 478	-108 621
Kassaflöde	4 311	1 007	8 441	19 470
Likvida medel vid periodens ingång	184 380	182 253	177 469	149 964
Kassaflöde	4 311	1 007	8 441	19 470
Valutakursdifferenser	-6 359	-5 791	-3 578	8 035
Likvida medel vid periodens utgång	182 332	177 469	182 332	177 469

Not 1**Redovisningsprinciper**

G5 Entertainments koncernredovisning har upprättats i enlighet med International Financial Reporting Standards (IFRS). Denna rapport har för koncernen upprättats i enlighet med IAS 34 Delårsrapportering samt årsredovisningslagen.

Redovisnings- och beräkningsprinciperna som används i rapporten för koncernen är identiska med de som används i Årsredovisningen 2022.

Delårsrapporten omfattar sidorna 1–16 och sidorna 1–8 utgör således en integrerad del av denna finansiella rapport.

Not 3**Övriga fordringar**

Övriga fordringar inkluderar 0,0 (9,2) MSEK avseende förskott till externa utvecklare. G5 publicerar både egna spel och spel som licensierats från externa utvecklare. I samband med ingåendet av avtal med externa utvecklare betalar G5 ibland ett förskott på royalty för att finansiera spelutveckling. Dessa förskott avräknas normalt mot den externa utvecklarens avtalsenliga andel av intäkterna som varje spel genererar.

Not 2**Balanserade utvecklingsutgifter**

KSEK	Okt–dec 2023	Okt–dec 2022	2023	2022
Vid periodens början	251 039	296 337	273 073	274 757
Investeringar	25 575	32 323	103 670	167 163
Nedskrivning	-	-	-	-72 530
Avskrivning	-37 502	-37 473	-150 108	-143 149
Nettoförändring under perioden	-11 928	-5 150	-46 438	-48 516
Kursdifferenser	-18 700	-18 114	-6 224	46 832
Vid periodens slut	220 411	273 073	220 411	273 073

Not 4**Ställda säkerheter och eventalförpliktelser**

G5 Entertainment har inga ställda säkerheter. Bolaget har inga eventalförpliktelser.

Not 5**Verkliga värden**

G5 koncernen har långfristiga och kortfristiga finansiella instrument som redovisas till verkliga värden. Redovisade värden för de finansiella instrumenten överensstämmer med verkliga värden.

Not 6**Justering av tidigare år**

KSEK	Dec 31, 2022	Sep 30, 2022
Eget kapital som rapporterat	-499 730	-503 028
Omklassificering	10 980	10 980
Justerat Eget kapital	-488 750	-492 048
Övriga skulder som rapporterat	-8 500	-26 681
Omklassificering	-10 980	-10 980
Justerade övriga skulder	-19 480	-37 661

RESULTATRÄKNING – MODERBOLAG

KSEK	Okt-dec 2023	Okt-dec 2022	2023	2022
Intäkter	316 675	363 576	1 319 921	1 400 043
Direkta kostnader	-240 037	-285 401	-1 038 919	-1 025 579
Bruttoresultat	76 638	78 175	281 003	374 464
Forskning och utveckling	-8	-30	-75	-109
Försäljning och marknadsföring	-71 688	-72 221	-264 513	-347 126
Administration	-6 091	-7 239	-22 083	-32 126
Övriga rörelseintäkter	0	0	0	21 371
Övriga rörelsekostnader	-11 791	-1 732	-4 455	0
Rörelseresultat	-12 942	-3 047	-10 123	16 474
Finansiella intäkter	-562	195 848	24 432	195 891
Finansiella kostnader	0	-810	0	-5 241
Resultat efter finansiella poster	-13 504	191 991	14 309	207 124
Inkomstskatt	1 140	463	0	-1 989
Resultat efter skatt	-12 364	192 454	14 309	205 135

RAPPORT ÖVER TOTALRESULTAT – MODERBOLAG

KSEK	Okt-dec 2023	Okt-dec 2022	2023	2022
Periodens resultat	-12 364	192 454	14 309	205 135
Poster som senare kan återföras i resultaträkningen				
Omvärdering långfristiga investeringar	-9 583	-1 499	-14 086	-1 499
Summa övrigt totalresultat	-9 583	-1 499	-14 086	-1 499
Summa totalresultat	-21 947	190 955	223	203 636

BALANSRÄKNING - MODERBOLAG

KSEK	31 dec 2023	31 dec 2022
Anläggningstillgångar		
Immateriella anläggningstillgångar	2 613	-
Immateriella anläggningstillgångar	2 613	-
Materiella anläggningstillgångar	0	5
Materiella anläggningstillgångar	0	5
Finansiella anläggningstillgångar		
Andelar i koncernföretag	105	105
Långfristiga investeringar	34 134	16 589
Summa anläggningstillgångar	36 852	16 699
Omsättningstillgångar		
Kundfordringar	25 936	-
Fordringar hos koncernföretag	87 381	392 909
Skatteordringar	2 751	762
Övriga fordringar	410	714
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	112 284	131 174
Kortfristiga placeringar	-	8 017
Kassa och bank	53 722	129 196
Summa omsättningstillgångar	282 484	662 772
Summa tillgångar	319 336	679 471

KSEK	31 dec 2023	31 dec 2022
Bundet eget kapital		
Aktiekapital	928	928
Fritt eget kapital		
Överkursfond	53 578	52 401
Balanserat resultat	152 810	80 294
Årets resultat	14 309	205 135
Summa eget kapital	221 625	338 758
Kortfristiga skulder		
Leverantörsskulder	36 357	44 606
Skuld till koncernföretag	54 226	289 699
Övriga skulder	5 130	2 664
Upplupna kostnader	1 999	3 743
Summa kortfristiga skulder	97 711	340 713
Summa skulder och eget kapital	319 336	679 471

Ordlista

Räkenskaper

Direkta kostnader består av kostnader för att generera intäkter från bolagets spel. Detta inkluderar huvudsakligen avgifter till distributörer samt royalties till externa utvecklare.

Forskning och utveckling utgörs huvudsakligen av löner, bonusar och andra förmåner för bolagets utvecklare. Det inkluderar också externa tjänster, liksom lokaler och andra indirekta kostnader hänförliga till bolagets forsknings- och utvecklingsarbete. Kostnader för mjuk- och hårdvara som används för utvecklingsarbetet kostnadsförs. Utvecklingskostnader som är direkt hänförliga till utveckling och test av bolagets spel balanseras som immateriella tillgångar, och skrivs av under en 24-månadersperiod. Dessa avskrivningar ingår i Forskning & utveckling.

Försäljning och marknadsföring består huvudsakligen av kostnader för förvärv av användare. Det inkluderar också löner, bonusar och andra förmåner för personal inom försäljning och marknadsföring, liksom vissa konsultkostnader. Därutöver inkluderar Försäljning och marknadsföring allmän marknadsföring, varumärkesåtgärder, annonser och kostnader för PR.

Administration består huvudsakligen av löner, bonusar och andra förmåner för företagsledning, finansavdelning, IT, personalavdelning och annan administrativ personal, liksom supportavdelningen. Det inkluderar också externa konsulter, legala tjänster, bokföring, försäkringar samt lokalkostnader och andra indirekta kostnader som inte fördelas på andra funktioner. Därutöver inkluderas alla av- och nedskrivningar som inte är hänförliga till bolagets spel.

Användande av nyckeltal ej definierade i IFRS

G5-koncernens redovisning upprättas enligt IFRS. Se sid 13 för ytterligare information om redovisningsprinciper. I IFRS definieras endast ett fåtal nyckeltal. Från och med det andra kvartalet 2017 har G5s tillämpat ESMAs (European Securities and Markets Authority – Den Europeiska värdepappers och marknadsmyndigheten) nya riktlinjer för alternativa nyckeltal, Alternative Performance Measures). I korthet är ett alternativt nyckeltal ett finansiellt mått över historisk eller framtida resultatutveckling, finansiell ställning eller kassaflöde som inte är definierat eller specificerat i IFRS. För att stödja företagsledningens och andra intressenters analys av koncernens utveckling redovisar G5 vissa nyckeltal som inte definieras i IFRS. Företagsledningen anser att dessa uppgifter underlättar en analys av koncernens utveckling. Dessa tilläggsuppgifter är kompletterande information till IFRS och ersätter ej nyckeltal definierade i IFRS. G5:s definitioner av mått ej definierade i IFRS kan skilja sig från andra företags definitioner. Samtliga G5 definitioner inkluderas nedan.

Rörelseresultat exklusive kostnader för användarförvärv består av rapportat rörelseresultat justerat för kostnader för användarförvärv.

Operationella termer

Monthly Active Users (MAU) är det antal spelare som G5:s spel genererat under en kalendermånad. Det innebär att en individ som spelar två av våra spel räknas som två MAU. MAU visar den aggregerade publiken i G5:s spel. Det som är presenterat i rapporten är genomsnittet av de tre månaderna i varje givet kvartal.

Daily Active Users (MAU) är det antal individer som spelat ett av våra spel under en dag. Det innebär att en individ som spelar två av våra spel räknas som två DAU. DAU visar den totala publik som spelar G5s spel. Det som är presenterat i rapporten är genomsnittet av de tre månaderna i varje givet kvartal.

Monthly Unique Payers (MUP) är det antal individer som utfört ett köp minst en gång under en månad. Det som är presenterat i rapporten är genomsnittet av de tre månaderna i varje givet kvartal.

Monthly Unique Users (MUU) är det antal unika individer som spelat något av våra spel under en kalendermånad. Det innebär att en individ som spelar två av våra spel räknas som en MUU. Det som är presenterat i rapporten är genomsnittet av de tre månaderna i varje givet kvartal.

Monthly Average Gross Revenue Per Paying User (MAGRPPU) är den genomsnittliga bruttointäkt från en Monthly Unique Payer. MAGRPPU är beräknat genom att dela bruttointäkter under en månad genom antalet Monthly Unique Payers. Detta beräknas månadsvis och det som är presenterat i rapporten är genomsnittet av de tre månaderna i varje givet kvartal.

Portföljdefinition

Aktiva spel är spel som G5 äger och aktivt stödjer genom sin utvecklings- och marknadsföringskapacitet. rar.

Licensierade spel är spel som G5 licensierar från tredjepartsutvecklare och G5 fungerar därmed som en förläggare. Licensierade spel är inte uppdelade i aktiva spel och harvest-spel.

Harvest spel är spel som G5 äger men som inte är lönsamma att driva som aktiva spel. Spelen har tekniskt stöd av ett centralt team.

Om G5 Entertainment

G5 Entertainment AB är en utvecklare och förläggare av högkvalitativa Free-to-play spel som är tillgängliga på G5 Store, Apple App Store, Google Play, Microsoft Store, Amazon Appstore etc. G5 utvecklar och publicerar spel som är familjevänliga, lätta att lära, och riktar sig till en bred publik av erfarna och oerfarna spelare. G5:s spelportfölj inkluderar ett antal populära titlar som *Jewels of Rome®*, *Sherlock: Hidden Match-3 Cases*, *Jewels of the Wild West®*, *Hidden City®*, *Mahjong Journey®* och *The Secret Society®*. G5 Entertainment AB är noterat på Nasdaq Stockholm sedan 2014.

G5 Entertainment AB (publ)

NYBROGATAN 6, 5TR
114 34 STOCKHOLM | SVERIGE
TEL: +46 84 11111 5
E-POST: CONTACT@G5.COM
Org.nr. 556680-8878
WWW.G5.COM

